

ルールサマリー

セッションの流れ

P20 参照

オープニング フェイズ

- 1 背景解説シーン
今回のロケ地を説明する
- 2 出演者紹介シーン
PCを紹介する
- 3 企画解説シーン
番組の企画を説明する
グルメカード+1枚

P21 参照

イベント フェイズ

- イートシーン
ひとりが〈実食〉する
制限ラウンド数：1
グルメカード+1枚
- チャレンジシーン
全員で何かに挑戦する
グルメカード+1枚
- トークシーン
NPCと会話をする
グルメカード+2枚

P22 参照

フィースト フェイズ

- グルメカード+1枚
- 1 フィーストシーン
PC全員、〈実食〉する
制限ラウンド数：2
 - 2 ラストシーン
この番組を終了する



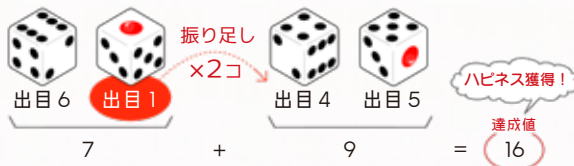
P16 参照

ハピネス

ハピネスチェックで獲得できます／獲得したハピネスはたまり続けます／ハピネスの総量を記録してください／個別管理する必要はありません

〈実食〉or チャレンジシーンでは、ハピネスチェックをする

- ・ダイスを【2+グルメカードの枚数】コ振る
- ・出目1が出ると、出た個数×2コ振り足し！
- ・出目の合計=達成値=ハピネス獲得量
(チャレンジシーンでは、最大値を出したPCのみ獲得)
- ・獲得量ぶん、ハピネスの総量に加算



P17 参照

グルメカード

〈実食〉のとき、グルメカードで味を表現します
プレイヤーは手札を参考に、注文する料理を考えましょう

味を表現するカード

- ・トランプの印と数字が「味を表現する言葉」に対応している
- ・どんな言葉に対応しているかはキャラクターシート下の表を参照
(オンラインセッション用のサポートツールでは、専用カードになっているため参照なしで遊べる)
- ・〈実食〉中のハピネスチェックで、1枚につきダイスを1個増やす効果がある
- ・企画解説シーンとイベント・フェイズのシーンで獲得できる
- ・他PCとのカードの交換はいつでもできる／譲渡はできない



美食

テーマに沿って、食レポをするのが〈美食〉です
 〈美食〉はハピネスを大量獲得できるチャンスです

準備

- 制限ラウンド数を決める
 イートシーン：1回
 フィーストシーン：2回

- レポートPCを決める
 (美食に参加するPCのこと)
 イートシーン：1名
 フィーストシーン：全員

- テーマを伝える
 料理の縛り：スイーツや麺など

オーダー

- どんな料理か考えて、料理名を決める！
 制限ラウンド数個ぶん決める
 ぜんぶ決まった人から宣言

ラウンド

- オーダー順に手番をする
 制限ラウンド数回、①を繰り返す

レポートPCの手番

- あなたが注文した料理から、一品を選択します。

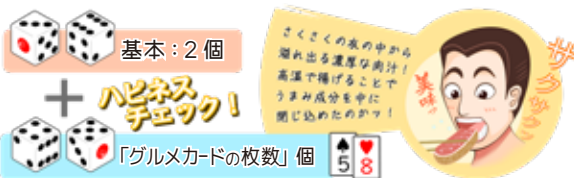


- グルメカードを手札から好きな枚数、出します。
 出したカードは、①で選択した料理名の上に置きます。

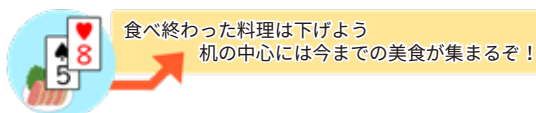


- ハピネスチェック P16 をします。このとき、②で出したグルメカードの枚数ぶん、ダイスを増やします。

例：2枚使った場合、ダイスは+2個され、計4個振ります



- ①で選んだ料理は食べ終わったこととなります。②のグルメカードとともに、料理（ポストイット／料理用コマ）の置き場所を机の中心へと移動させましょう。



セッションのあと

セッションが終わったら、ギャラを獲得しましょう
 ちなみに、ギャラ1 = 千円ほどのゲーム内価値です

ギャラを獲得しよう

・【ハピネスの総量】÷PC人数 = ひとり当たりのギャラ

コマーシャルを投稿しよう

・セッションの感想をSNSに投稿すると1回につきギャラを10点もらえる

成長しよう

・ギャラ100点につきスキルをひとつ獲得できる

