

グルメTRPG  
異世界食通

設定メモ

.....

.....

.....

.....

.....

キャラ

名前 ( / )

職業

出身世界

.....

.....

グルメカード

<input type="checkbox"/> あっさり	A	<input type="checkbox"/> シャキシャキ	<input type="checkbox"/> ハーモニー	A	<input type="checkbox"/> 新鮮
<input type="checkbox"/> さわやか	2	<input type="checkbox"/> ぷるぷる	<input type="checkbox"/> 噛むほど	2	<input type="checkbox"/> クドくない
<input type="checkbox"/> こってり	3	<input type="checkbox"/> ガツン	<input type="checkbox"/> 芳醇	3	<input type="checkbox"/> 踊る
<input type="checkbox"/> こんがり	4	<input type="checkbox"/> あつあつ	<input type="checkbox"/> かぐわしい	4	<input type="checkbox"/> すっぱい
<input type="checkbox"/> さくさく	5	<input type="checkbox"/> ほくほく	<input type="checkbox"/> 濃厚	5	<input type="checkbox"/> 噛み応え
<input type="checkbox"/> とろーり	6	<input type="checkbox"/> ひんやり	<input type="checkbox"/> 後を引く	6	<input type="checkbox"/> 主張
<input type="checkbox"/> プチプチ	7	<input type="checkbox"/> カリカリ	<input type="checkbox"/> クセになる	7	<input type="checkbox"/> アクセント
<input type="checkbox"/> ほろほろ	8	<input type="checkbox"/> ピリッ	<input type="checkbox"/> 香ばしい	8	<input type="checkbox"/> 鼻孔をくすぐる
<input type="checkbox"/> パリパリ	9	<input type="checkbox"/> ねばねば	<input type="checkbox"/> まろやか	9	<input type="checkbox"/> コシ
<input type="checkbox"/> もっちり	10	<input type="checkbox"/> ねっとり	<input type="checkbox"/> 素朴な味	10	<input type="checkbox"/> 弾力
<input type="checkbox"/> ふっくら	J	<input type="checkbox"/> ほろにが	<input type="checkbox"/> うまみ成分	J	<input type="checkbox"/> 食欲をそそる
<input type="checkbox"/> しっとり	Q	<input type="checkbox"/> しびれる	<input type="checkbox"/> 童心に戻る	Q	<input type="checkbox"/> 大人の味
<input type="checkbox"/> じゅわー	K	<input type="checkbox"/> ジューシー	<input type="checkbox"/> コク	K	<input type="checkbox"/> しみる
JOKER	<input type="checkbox"/> 繊細	JOKER	<input type="checkbox"/> 豪快		

もし JOKER の見分けがつかない場合、使用するとき「繊細 or 豪快」好きな方を選んでください

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

スキル

効果

.....

.....

.....

.....

