SPACE SHIP STORY

パルプ・セッション＆プラネット・プラン用補助シート

惑星テンプレート	
☐	（元）帝国植民星
☐	恐竜惑星
☐	機械の星
☐	廃棄惑星
☐	蒸気科学の星
☐	海洋惑星
☐	剣と魔法の星
☐	砂漠の星
☐	サムライの星
☐	カンフーの星
☐	カウボーイの星
☐	水没惑星
☐	博物惑星
☐	極寒の星
☐	浮島ガス惑星
☐	交易小惑星
☐	ショープラネット
☐	海賊宙域
☐	超能力者の星
☐	ロストアーク
☐	メガフリート

名前	恒星
	衛星
	その他

メモ

フォロワー	フォロワースキル	設定	使用済
			☐
			☐
			☐
			☐
			☐

施設	施設レベル	オブジェ	設定	使用済
		T / G		☐
		T / G		☐
		T / G		☐
		T / G		☐
		T / G		☐

フォロワースキル一覧

ヒロイン	判定直後に宣言。クリティカルに変更する
用心棒	敵がダメージを出した直後に宣言。そのダメージを０にする
荒事屋	準備フェイズに宣言。シーン内のエリア１か所にいる任意の数のキャラクターに２Ｄ６ダメージ
権力者	いつでも。任意の設備を獲得し、設備１つと入れ替える
エンジニア	いつでも。《破壊》《破壊工作》の効果の対象になったオブジェと効果使用済みのオブジェを回復する
医者	いつでも。シーン内の任意のキャラクターの精神力を最大まで回復する 【気絶】から回復可能
Ｆトループ	フォロワーリンクしたＰＣの代わりにイニシアチブ：１で行動が行える

▷ **信用度１**	ＰＣを信用する個人、ないし少数の集団や弱小の組織がいる。
▷ **信用度２**	複数の組織がＰＣの存在を認知する。信用している場合もあれば敵視するものもいる。 敵からの襲撃が発生する可能性がある。
▷ **信用度３**	多くの人がＰＣを認知し、その言動に同調をはじめる。クエスト内容が「信用度３にする」だけの場合、あるいは「信用度３＆治安レベル３にする」の場合、ＰＣを認めない敵が現れ戦闘となる。

信用度を得る条件

拠点を作る	信用度＋１（累積不可）	１回の行動を消費して《拠点》を作る
戦闘に勝利	信用度＋１（累積不可）	襲撃以外の戦闘に勝利する
噂の探索を成功	信用度＋１（累積可）	ディスカバリーチャートを引き、獲得条件を満たす
ラスボスを倒す	信用度３まで上昇	ＧＭの定めるラスボスを倒す

行動一覧

A. 惑星探査	惑星探査チャートで引かれていない表をすべて引く	Ｄ～Ｉが可能になる
B. 設備使用	船内の設備を使用する	設備効果による
C. タスクチャレンジ	タスクチャレンジ (P046) を行う	タスクが進行する
D. 降下イベント	住民に話しかけて降下イベントを発生させる	クエスト開示
E. 拠点作成	《拠点》(P048) を作成する	信用度１上昇
F. 遭遇戦闘	戦場があるなら、戦場に行くことで遭遇戦闘ができる	勝利時信用度１上昇
G. 噂の探索	噂を辿りディスカバリーチャート (P099) を引く	獲得時信用度１上昇
H. 施設使用	すでに手に入れた施設を使用する	施設の効果を得る
I. シナリオイベント	クエストによって定められた行動をする	シナリオが進行する

施設効果一覧

《拠点》	**（設置時）交流：**信用度＋１（１度まで） **（設置時：戦場限定）治安維持：**治安レベル＋１ 施設内でＰＣが受けるダメージを常に－レベルする
《大食堂》	**（行動）食事：**最大・現在精神力＋２Ｄ６（複数回使用しても累積しない） 食料効果＋レベル
《研究施設》	**（行動）研究：**研究をしたＰＣの知力判定の達成値＋レベル（セッション中持続） １セッション１回まで使用可能
《市場》	**（行動）ショッピング：**アイテムをレベル個獲得可能 １セッション１回まで使用可能
《肉体改造施設》	**（行動）肉体改造：**肉体改造をしたＰＣの肉体・敏捷判定の達成値＋レベル（セッション中持続） １セッション１回まで使用可能
《工房》	**（行動）装備の改良：**任意の装備の数値１つを＋レベルする １セッション１回まで使用可能
《寺院》	**（行動）瞑想：**サイコのスキルを１種取得する　レベルは施設レベルに等しい １セッション１回まで使用可能
《戦略兵器》	**（宣言）戦略兵器：**任意１マスに存在する全キャラクターにＸＤ６のダメージ　Ｘは施設レベルに等しい １セッション１回まで使用可能
《観光資源》	**（セッション終了時）観光資源：**パーティは 30 万×レベルＥｎを獲得する
《港》	**（行動）改修：**スペースシップの設備レベル個を入れ替える or 使用回数を回復する １セッション１回まで使用可能
《遺跡》	**（行動）深淵に触れる：**最大精神力を（３－レベル）Ｄ６点失う。 次の効果（１Ｄ６を振りランダム）を得る。使用制限なし。 1/2：特異点１点増やす 3/4：サイコのスキルを１種３レベル分ランダムに得る 5/6：ネイバーのスキルを１種３レベル分ランダムに得る