

SPACE SHIP STORY

サンプルキャラクター：グラップラー

名前	性別	年齢
出身	星の名前	
キャプテンとの関係	加入順	目的

クラス	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
ファイター	1	1	1	0	0
タンク	0	1	1	1	0
フリーポイント	1		1	1	
合計	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
	2	2	3	2	0

最大装甲値	現在装甲値
10	
最大精神力	現在精神力
15	

イニシアチブ
9
移動力
5
特異点 <input type="checkbox"/>

▷ スキル

名称	レベル	タイプ	コスト	対象	射程	効果
応援	1	宣言	0	単体	シーン	判定直前に宣言 対象の達成値+1 行動を消費する
※威圧	1	準備	4	エリア	0	感覚判定で対決、成功時精神力へ1D6ダメージ
投げ	1	行動	1	単体	0	肉体判定で対決、成功時2D6+8ダメ 反撃に使用可能
挑発	2	宣言	3	単体	4	射程内の敵が判定をする直前に宣言、対象を自身にする
タツジン	1	常時	—	—	—	適用済み

▷ 武器

名称	部位	射程	対象	命中	威力	備考
生身	なし	0	単体	3	5	適用済み
スキル《投げ》	—	0	単体	3	8	

▷ 防具

名称	部位	装甲値	備考
パワードスーツ	スーツ	5	白兵武器の威力+2 (適用済み)
スケイルスーツ	アンダー	5	移動力+1
合計		10	

▷ オブジェ

名称	設備	タイプ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/> なし	A/B	ガジェット/トラップ

ガジェット：そのマスで判定する直前に宣言 達成値+2
 トラップ：ラウンド終了時敵に2D6点のダメージ

▷ 設備

名称	備考
A/B	
A/B	

▷ その他の持ち物

冒険者必需品

▷ アイテム

名称	備考	個数
バリア発生装置	あなたの最大装甲値を常に+5	
ジェットパック	他人の手番中以外いつでも使用できる ZOCを無視して即座に5マス移動する	
加速装置	いつでも使用できる 1ラウンドの間、あなたのイニシアチブ+5	
レッドタブ	戦闘中、あなたが判定した直後に使用する そのダイスの出目を+2する	
向精神薬	あなたの手番中いつでも使用できる あなたの精神力を6点回復する	
故郷のお守り	誰かがダイスを振った直後に使用する そのダイスをすべて振り直す	
ドローン	いつでも使用できる 1つのマスを指定し、 そこのオブジェをすべて無力化する	