

# SPACE SHIP STORY

サンプルキャラクター：サイバーウェポン

名前	性別	年齢
出身	星の名前	
キャプテンとの関係	加入順	目的

クラス	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
ガンナー	1	0	1	1	0
ネイバー	0	1	1	0	1
フリーポイント	1	1			1
合計	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
	2	2	2	1	2

最大装甲値	現在装甲値
10	
最大精神力	現在精神力
10	

イニシアチブ	
4	
移動力	
4	
特異点	<input type="checkbox"/>

## ▷ スキル

名称	レベル	タイプ	コスト	対象	射程	効果
応援	1	宣言	0	単体	シーン	判定直前に宣言 対象の達成値+1 行動を消費する
ツクモ	3	—	—	—	—	宿主と位置を共有する 宿主の装備1つのデータを+2する
制圧射撃	1	準備	4	エリア	武器	対象のイニシアチブを-10する
ブレイン	1	常時	—	—	—	適用済み

## ▷ 武器

名称	部位	射程	対象	命中	威力	備考
グレネードランチャー	両手	3	エリア	1	—	ダメージはグレネード依存
スタングレネード	なし	2	エリア	3	6	精神力に直接ダメージを与える
バリアグレネード	なし	2	エリア	—	—	対象の最大精神力を+2D6する

## ▷ 防具

名称	部位	装甲値	備考
ゴーグル	ヘッド	5	射撃武器の威力+2 (適用済み)
合計		5	

## ▷ オブジェ

名称	設備	タイプ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/> なし	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/> なし	A/B	ガジェット/トラップ

ガジェット：そのマスで判定する直前に宣言 達成値+2  
 トラップ：ラウンド終了時敵に2D6点のダメージ

## ▷ 設備

名称	備考
A/B	
A/B	

## ▷ その他の持ち物

冒険者必需品
--------

## ▷ アイテム

名称	備考	個数
バリア発生装置	あなたの最大装甲値を常に+5	1
ジェットパック	他人の手番中以外いつでも使用できる ZOCを無視して即座に5マス移動する	
加速装置	いつでも使用できる 1ラウンドの間、あなたのイニシアチブ+5	
レッドタブ	戦闘中、あなたが判定した直後に使用する そのダイスの出目を+2する	
向精神薬	あなたの手番中いつでも使用できる あなたの精神力を6点回復する	
故郷のお守り	誰かがダイスを振った直後に使用する そのダイスをすべて振り直す	2
ドローン	いつでも使用できる 1つのマスを指定し、 そこのオブジェをすべて無力化する	