

SPACE SHIP STORY

サンプルキャラクター：エンジニア

名前	性別	年齢
出身	星の名前	
キャプテンとの関係	加入順	目的

クラス	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
テック	1	0	0	1	1
スカウト	1	1	0	1	0
フリーポイント	1	1			1
合計	器用	敏捷	肉体	感覚	知力
	3	2	0	2	2

最大装甲値	現在装甲値
5	
最大精神力	現在精神力
15	

イニシアチブ
4
移動力
4
特異点 <input type="checkbox"/>

▷ スキル

名称	レベル	タイプ	コスト	対象	射程	効果
応援	1	宣言	0	単体	シーン	判定直前に宣言 対象の達成値+1 行動を消費する
すり抜け	1	準備	3	自身	—	1回の移動ができ、このときZOCを無視できる
リサイクル	1	宣言	0	自身	0	1シーンに2回使用可能 オブジェの使用回数を回復する
罠使い	1	宣言	2	効果参照	—	1シーンに1回使用可能 いつでもトラップを使用できる
見切り	2	宣言	2	自身	—	回避か反撃をする直前に使用 達成値+2

▷ 武器

名称	部位	射程	対象	命中	威力	備考
フリーザー	片手	2	単体	3	0	ダメージは精神力に与えられる

▷ 防具

名称	部位	装甲値	備考
アーマーベスト	スーツ	5	アイテム所持数+1
合計		5	

▷ オブジェ

名称	設備	タイプ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/>	A/B	ガジェット/トラップ
<input type="checkbox"/> なし	A/B	ガジェット/トラップ

ガジェット：そのマスで判定する直前に宣言 達成値+2
 トラップ：ラウンド終了時敵に2D6点のダメージ

▷ 設備

名称	備考
A/B	
A/B	

▷ その他の持ち物

冒険者必需品

▷ アイテム

名称	備考	個数
バリア発生装置	あなたの最大装甲値を常に+5	
ジェットパック	他人の手番中以外いつでも使用できる ZOCを無視して即座に5マス移動する	
加速装置	いつでも使用できる 1ラウンドの間、あなたのイニシアチブ+5	1
レッドタブ	戦闘中、あなたが判定した直後に使用する そのダイスの出目を+2する	
向精神薬	あなたの手番中いつでも使用できる あなたの精神力を6点回復する	
故郷のお守り	誰かがダイスを振った直後に使用する そのダイスをすべて振り直す	
ドローン	いつでも使用できる 1つのマスを指定し、 そこのオブジェをすべて無力化する	2