カウント	トラブル表（同名の持続効果は重複しない）		[術式]タスク	活劇用タスクA	活劇用タスクB
1	4	**驚き：小**	すべてのプレイヤーは手札を一枚選び、捨てる	**推奨技能**	**推奨技能**	
2	5	**驚き：大**	すべてのプレイヤーは手札をすべて捨てる	**推奨技能**	**推奨技能**	
3	6	**疲労：小**	全PCの《気力》－1	**推奨技能**		
4	7	**疲労：中**	全PCの《気力》－2	**推奨技能**	**推奨技能**	
5	8	**疲労：大**	全PCの《気力》－3	**推奨技能**	**推奨技能**	
6	9	**バイタル低下**	《CP》－3	**推奨技能**	**推奨技能**	
7 オペ失敗	10	**重圧**	**持続効果：**以降、手番開始時、手番PCは《気力》－2			
	11	**難易度増加**	**持続効果：**このシーン中、判定の目標値＋2			
	12	**あせり**	**持続効果：**このシーン中、すべてのPCの制御値－3			
	13	**出血**	**持続効果：**以降、手番開始時《CP》－1			
	14	**視界悪化**	**持続効果：**このシーン中、判定の成功度修正－1			
	15	**見逃し**	**持続効果：**オペ終了まで残ると《CP》－5			
	16～	**患者の限界**	《CP》－10			

グロテスク描写段階					
	1	血や臓器を取り扱わないシナリオがよい。	2	血や臓器の描写をひかえてほしい。	3	制限なし。