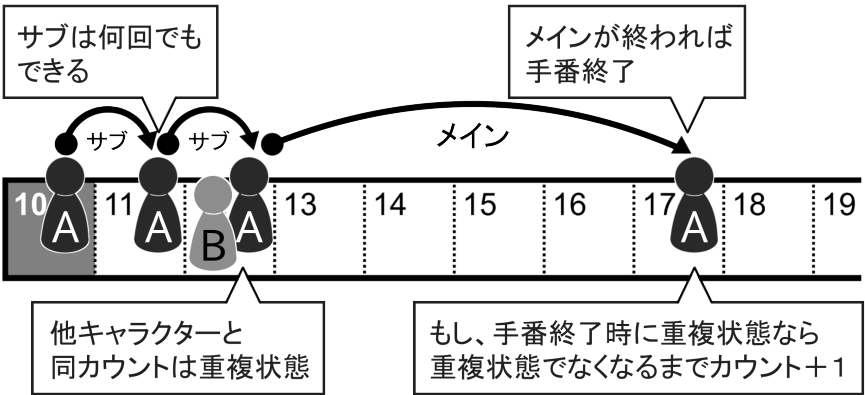


準備：重量が軽い者から順にカウント（1.2.3....）とモードを配置する
手番：カウントが低い者から手番をおこなう

エネミー ロジック 決定									
カウント	1	2	3	4	5	6	7	8	9
エネミー ロジック 決定									
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
エネミー ロジック 決定									
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
エネミー ロジック 決定									
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
エネミー ロジック 決定									
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
エネミー ロジック 決定									
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
エネミー ロジック 決定									
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69



ロボット戦記RPG

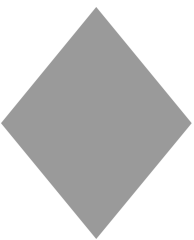
メイルサーガ

戦場シート

《 崩れ 》

レジスト不可
エネミーロジック最優先

《 空中 》



与えるダメージ+速度

□嵐 与えるダメージ+10

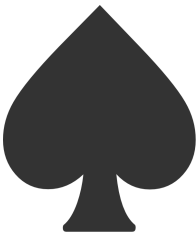
《 守備 》



手番終了時、手札を1枚引き
その数字ぶんHPを回復する

□砦 受けるダメージ-10

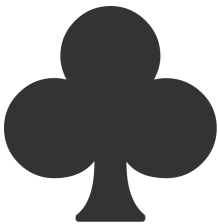
《 攻勢 》



命中ダイス+2個

□炎上 与えるダメージ+10

《 攪乱 》



手番終了時、手札を2枚引く

□水没 受けるダメージ-10